

臺北市大安區幸安國小 115 年暑假夏令營活動介紹(第三梯次)

一、活動名稱：足球夏令營

- 授課老師：高凱恩 教練
- 課程簡介：培養小朋友對足球產生濃厚興趣,並提升四肢協調發展
- 課程媒材：足球/足球影片(雨天)
- 課程目標：讓學生學會注重團隊合作以及可提升全面身體素質的運動，唯有同時兼顧速度、腳法和力量，才能在足球場上有更多持球的機會，並且讓學生有更多團體間相互分組對抗熟悉團隊合作達成共同目標向上的機會。
- 開課年級：1~6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/3	1	基本動作的運用 1. 認識腳底 2. 球感訓練 3. 腳底拉球	
8/4	2	基本動作的運用 1 認識腳背 2. 球感訓練 3. 直線折返帶球	
8/5	3	基本動作的運用 1 認識內外側 2. 球感訓練 3. S 型帶球	
8/6	4	基本動作的運用 1 球感訓練 2. 對抗型帶球 3. 規則講解	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/7	5	個人腳法的展現 1. 一對一盤帶球 2. 一對一對抗	
8/10	6	隊友間的默契配合 1. 腳底停球方式 2. 與隊友行進間傳控球	
8/11	7	模擬比賽展現團隊配合 1. 空中停球方式 2. 二對一對抗 3. 三對一對抗	
8/12	8	模擬比賽展現團隊配合 1. 講述規則 2. 二對二對抗 3. 三對二對抗	
8/13	9	小組間展示所學成果 五對五小型比賽	
8/14	10	小組間展示所學成果 五對五小型比賽	

二、活動名稱：扯鈴夏令營

- 授課老師：陳芊蓁 老師
- 課程簡介：傳承民俗技藝、發揚中華文化，本課程介紹扯鈴構造與技巧，培養手眼協調、專注與創意，並結合多元道具體驗，提升學習趣味與表演表現力。
- 課程媒材：扯鈴、鈴棍
需自備培鈴或於開課當天向教練代購培鈴\$550-\$1100，分單培、三培、磁浮鈴
- 課程目標：扯鈴基本構造認識、完成 15~20 招式，訓練手眼協調、耐心及邏輯思考、觀察的能力。
- 開課年級：1-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/3	1	<ul style="list-style-type: none"> ● 課程介紹、上課默契訂定。 ● 初階:起鈴、調鈴控鈴、疊棉被、狗急跳牆 ● 進階:揸書包系列變化 1~3 	 
8/4	2	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:單離手、金蟬脫殼、大衛魔術 ● 進階:揸書包系列變化 4~6 	 
8/5	3	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:鳳凰離手、十字架、天女散花 ● 進階:背後帶系列變化 ● 道具體驗：長繩 	 
8/6	4	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:提燈籠、地球自轉、愛心結網 ● 進階:繞腳系列變化 	 

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/7	5	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:提燈籠、地球自轉、愛心結網 ● 進階:繞腳系列變化 	 
8/10	6	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:抬頭望月、小輪迴、大輪迴 ● 進階:拋鈴系列變化 	 
8/11	7	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:上下運鈴、仰觀星斗、左右開弓 ● 進階:直立鈴、雙鈴 	 
8/12	8	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:迴旋運鈴、關渡大橋、過河拆橋 ● 進階:直立鈴、雙鈴 ● 道具體驗：單頭鈴 	 
8/13	9	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:金雞上架、八字甩 ● 進階:直立鈴、雙鈴 	 
8/14	10	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:東京鐵塔、鑽石結網 ● 進階:直立鈴、雙鈴 ● 道具體驗：呼拉圈 	 

三、活動名稱：桌球夏令營

- 授課老師：王仁良教練、王義甫教練
- 課程簡介：安全舒適的室內球類，不受氣候環境影響訓練，只需桌球拍. 桌球，輕巧運動傷害低此項運動需動腦，反應及手眼協調能力，充分達到運動鍛鍊，小學小肌肉發展為優，更由於專注度的需求，達到視力保健課程方面，分為平衡. 反應. 基本動作. 旋轉，故變化性大教學方式擺脫傳統式苦練基本功，以團康趣味闖關的遊戲帶入，初學門檻簡易，活潑有趣
- 課程媒材：桌球/球拍（需自備球拍）
- 課程目標：培養孩子的身體協調性、節奏感與自信表達能力。
- 開課年級：1-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/3	1	認識桌球：球具介紹，握拍，反手平衡對抗，子彈打兵	
8/4	2	反手擊球：反手動作講解， 反手擊球的連續對打 分組對抗：投籃，反手對抗魔王站	
8/5	3	正手擊球：正手動作講解，揮空拍 初步了解正手動作結構 誰是神射手：正手上桌	
8/6	4	比賽講解，發球說明 正反手銜接：正反手拍的銜接技巧 楚漢相爭：兩隊比賽對抗	
8/7	5	基礎動作檢測：發球，反手，正手，正反手 攻城堡 循環戰	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/10	6	認識桌球：球具介紹，握拍，反手 製造弧線：對推來回，反拍接力	
8/11	7	反手擊球：反手動作講解，反手擊球的連續 與線路 線路規劃：目標線路擊打，反手兩點跑位	
8/12	8	正手擊球： 正手動作講解，揮拍了解正手動作結構 速度力量挑戰： 進台正手快攻球 中遠台發力	
8/13	9	比賽講解，發球說明 正反手銜接：正反手拍的銜接技巧 左右橫移，太極正反手轉換	
8/14	10	結訓成果發表 基礎動作檢測：發球，反手，正手，正反手 單雙打循環賽練習 分組排點對抗賽練習 結訓合影+檢測頒獎	

四、活動名稱：兒童霹靂舞夏令營

- 授課老師：劉承德 老師
- 課程簡介：專為兒童設計的霹靂舞（Breaking）暑期體驗營，透過循序漸進的教學方式，讓孩子在輕鬆的氛圍中認識街舞文化與身體律動。包含基礎律動（Top Rock）、地板動作（Footwork）、定格（Freeze）與簡單動作串接，並搭配音樂節奏訓練與自由發揮練習
- 課程目標：培養孩子的身體協調性、節奏感與自信表達能力。
- 開課年級：1-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/3	1	課程介紹＋安全觀念 基礎律動（Bounce / Rock） Top Rock 入門 簡單 Freestyle 體驗	
8/4	2	律動複習＋節奏感練習 Top Rock 變化 Footwork 入門（6-step） 小組練習	
8/5	3	Footwork 基礎強化 手腳協調練習 簡單 Freeze（定格）入門 動作串接練習	
8/6	4	Top Rock＋Footwork 串接 Freeze 穩定度練習 音樂拍點應用 Freestyle 引導	
8/7	5	本週動作總複習 小組排練 基礎 Battle 體驗	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/10	6	動作複習＋流暢度提升 Footwork 變化 Freeze 進階（簡單轉換） 短組合練習	
8/11	7	Power 基礎觀念（安全版） 地板動作控制 Top Rock 風格練習 Freestyle 引導	
8/12	8	動作串接與過渡 個人風格探索 小組合作練習 音樂應用	
8/13	9	組合熟練與變化 Battle 練習（互動式） 團隊合作遊戲 自由練習時間	
8/14	10	全週動作輕鬆複習 Breaking 遊戲（節奏／反應） Cypher（自由進圈跳） 課程回顧	

五、活動名稱：美術-熱情的西班牙藝術

- 授課老師：外聘老師
- 課程簡介：本課程將引領孩子跨越國界，透過水彩、壓克力及複合媒材的多元探索，從畢卡索的立體想像到高第的馬賽克美學，在色彩奔放的創作中深度感受西班牙的藝術靈魂與文化熱情。
- 課程媒材：水彩，壓克力顏料，廣告顏料，複合媒材
- 課程目標：透過佛朗明哥、鬥牛等文化元素，帶領學生深入了解西班牙人文歷史，在手作中感受南歐熱情的藝術靈魂。
- 開課年級：1-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/3	1	認識西班牙畫家畢卡索，使用廣告顏料塗上喜歡的顏色，再用輕黏土捏出立體的眼睛和嘴巴，做出好玩又獨特的歪歪臉畫像。	
8/4	2	認識西班牙最出名的鬥牛文化，使用壓克力顏料在立體牛模具上畫出亮眼的圖案，做出像藝術品一樣、色彩繽紛的西班牙鬥牛。	
8/5	3	認識西班牙最出名的鬥牛文化，使用壓克力顏料在立體牛模具上畫出亮眼的圖案，做出像藝術品一樣、色彩繽紛的西班牙鬥牛。	
8/6	4	認識西班牙奇特的建築外形，畫出有趣的泡泡印記，再加上壓克力顏料畫線條，完成一幅超酷的夢幻城市畫。	
8/7	5	認識西班牙奇特的建築外形，畫出有趣的泡泡印記，再加上壓克力顏料畫線條，完成一幅超酷的夢幻城市畫。	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/10	6	認識西班牙高第建築中的馬賽克與彩繪玻璃美學，使用特殊顏料與線稿勾勒，創作出像教堂窗戶一樣透光、色彩斑斕的藝術作品。	
8/11	7	認識西班牙大師達利的超現實夢境，使用廣告顏料繪製背景，並結合黏土捏出軟綿綿的時鐘與奇幻生物，完成一幅像夢境一樣神祕又有趣的立體畫作。	
8/12	8	認識西班牙大師達利的超現實夢境，使用廣告顏料繪製背景，並結合黏土捏出軟綿綿的時鐘與奇幻生物，完成一幅像夢境一樣神祕又有趣的立體畫作。	
8/13	9	認識西班牙熱情的佛朗明哥舞蹈文化，使用廣告顏料畫出舞台背景，並結合皺紋紙、亮片等複合媒材拼貼出舞者華麗的紅裙與扇子，完成一幅充滿動感與異國風情的立體貼畫。	
8/14	10	認識西班牙大師米羅的超現實符號與星星世界，使用廣告顏料畫出大膽色塊，並用線條勾勒可愛的小貓與星辰，完成一幅像夢境般純真有趣的童趣畫作。	

六、活動名稱：**小小財務設計師**—從遊戲到創業的夢想之旅

- 授課老師：陳祺薇 老師
- 課程簡介：本課程結合「財商桌遊」與「創業實戰」，帶領學童進行一場理財冒險。課程透過遊戲化學習，讓學生在體驗中建立正確的金錢觀，並藉由品牌創作與模擬經營，將抽象的財務概念（如收入、分配、成本）落實於實作中。此外，結合社會情緒學習（SEL），協助學童提升決策能力與面對挫折的韌性，讓財商教育成為孩子探索夢想、規劃人生的起點。
- 課程媒材：桌遊/財務分配罐/情境任務卡/數位影音錄製工具/雲端數位平台
- 課程目標：建立正確金錢觀，區分「需要」與「想要」/ 習得基礎理財觀念（6罐子理財法、主動收入）/透過模擬創業體驗，培養溝通、品牌思維與面對挫折的情緒韌性。
- 開課年級：3-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/3	1	夢想拍賣會(1) 以拍賣會遊戲作為開場，引導學童透過有限的虛擬貨幣，競標自己夢想中的項目。在激烈的競標過程中，感受「資源有限」的真實感，並初步探索個人內心的渴望。	體驗金錢價值與選擇權 選擇的勇氣與決策
8/4	2	夢想拍賣會(2) 針對拍賣結果進行小組反思，引導學童釐清哪些是「需要」、哪些是「想要」。讓學童說出決策過程中的掙扎與收穫，練習在慾望與現實間做出取捨。	
8/5	3	6罐子財富法則 透過視覺化的分類圖表，引導建立「分配金錢」的系統性習慣。將財務管理轉化為具體的分類練習，確保理財觀念內化為個人行為	學習資源分配 
8/6	4	愛瑪尼財商桌遊(1) 運用「夢想之塔」建立儲蓄目標與帳戶分離觀念；透過「王國慶典」模擬購物情境，引導學童辨別「需要」「想要」，練習控制預算	理財遊戲規則與邏輯 決策策略與風險管理 
8/7	5	愛瑪尼財商桌遊(2) 探討「主動收入」與「被動收入」的差異；在「王國鉅富」遊戲中體驗投資決策，討論如何透過冒險與策略經營資產，建立基礎風險意識。	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/10	6	<p>手作設計師</p> <p>學童化身產品開發員，學習計算材料成本、評估勞動價值，並為手環訂定「售價」。</p>	<p>計算成本與勞動價值</p> 
8/11	7	<p>品牌魔術師</p> <p>學童共創品牌名稱，設計專屬 Logo，並撰寫一段 60 秒品牌廣告詞。</p> <p>財商觀念：理解「品牌溢價 (Brand Premium)」，學習透過說故事提升產品價值。</p>	<p>學習 Logo 設計 與行銷思維</p>
8/12	8	<p>成果發表與品牌廣播</p> <p>運用代幣進行模擬銷售，並錄製品牌推廣 Podcast，向「顧客」介紹自己的設計理念。</p>	<p>模擬銷售與數位影音行銷</p>
8/13	9	<p>夢想修復工作坊</p> <p>引導學童進行「創業復盤」，分析模擬銷售過程中的挑戰與挫折。透過「夢想修復單」，將情緒轉化為具體的策略調整，並學習面對財務規劃中的變數與選擇。</p>	<p>挫折復盤與情緒管理</p>
8/14	10	<p>理財畢業展</p> <p>學童分享 10 堂課的成長，並發表個人的「未來夢想實踐藍圖」。透過總結回顧，讓知識系統化，並頒發「小小財務設計師」結業證書。</p>	<p>成果彙整與願景發表</p>

七、活動名稱：樂高 EV3 機器人

- 授課老師：侯俊宇 老師
- 課程簡介：採用樂高 EV3 機器人組, 針對四年級以上孩子設計, 藉由各種樂高零件以及圖形化程式介面, 做出各種機器人或自動化系統。
- 課程媒材：樂高(LEGO 原廠)
- 課程目標：理解科學原理並應用於日常生活中/主動提問及增進自我表達能力/培養思考創作、動手操作及解決問題能力
- 開課年級：4-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/3	1	1. 我的第一隻機器人: 介紹教育主機與配件的使用, 並組裝機構。 2. 蒙眼找目標: 現在利用角度感應器, 自己決定路徑, 去找目標。	
8/4	2	1. 指南車: 利用陀螺儀測量角度, 並且在特定角度後停止。 2. 瘋狂碰碰車: 組合一台碰碰車, 左右裝上兩個觸碰感應器。	
8/5	3	1. 迷宮機器人: 超音波感應器偵測牆壁, 自動尋找出口。	
8/6	4	1. 分類機器人: 光源感應器偵測物體經行分類, 把物品送到不同區域。 2. 光源折返車: 偵測地上的線, 兩地折返跑動。	
8/7	5	1. 掃地機器人: 當發現地上的紙屑後, 啟動掃帚將紙屑掃走。 2. 倒車入庫: 控制雙馬達車進行前進、後退、轉彎等動作自動進庫。	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/10	6	<p>1. 相撲機器人:在圓圈內相撲比賽，以光源感應器來偵測，避免機器人跑出圓圈外</p>	
8/11	7	<p>1. 推土機:安裝減速齒輪組，並利用 EV3 程式控制推土機的旋轉方向、轉動速。 2. 線控車:用兩個觸控感應器做程遙桿，讓遙控車可以前進後退或左轉右轉</p>	
8/12	8	<p>1. 蟑螂機器人:蟑螂的習性，製作仿生生物</p>	
8/13	9	<p>1. 高爾夫球機器人:設計機構透過程式,精準打球進到洞裡。 2. 遊園車:利用光源感應器讓車子延著黑線往前走。</p>	
8/14	10	<p>1. 自動車庫門:超音波感應器偵測自動開門。 2. 爬坡機器人:利用曲柄與棘輪，組裝一部爬行裝置，並利用程式控制速度。</p>	

八、活動名稱：創意 AI 電腦繪圖

- 授課老師：彭冠維 老師
- 課程簡介：課程簡介：在 AI 功能興起之後，繪圖與影像功能變得普及，在現代科技加成下，孩童也能發揮創意製作優秀精美的電繪作品。
- 課程媒材：平板電腦
- 課程目標：認識 AI，辨識 AI，讓 AI 成為生活上的輔助工具。
- 開課年級：3-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/3	1	【認識 AI】 認識 AI 繪圖 並向同學們介紹 AI 的發展與現況	
8/4	2	【角色發展練習】 發下學習單畫下或寫下 喜歡的角色樣式	
8/5	3	【角色發展進階】 在學習單的基礎上加以完善並搭配動作或小劇場讓畫面更豐富	
8/6	4	【角色設計分享】 課堂中分享同學 AI 繪圖的成果發表 並現場討論繪圖互動	
8/7	5	【角色生成】 現場生成 AI 繪圖並讓同學們就前天的討論讓作品之間聯動	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/10	6	【圖像轉動畫】 觀看 AI 影像作品認知 AI 動畫	
8/11	7	【動畫發想 1】 學習單繪製並構築劇情及人物	
8/12	8	【動畫發想 2】 完善劇情以及故事討論	
8/13	9	【動畫生成】 操作 AI 編輯軟體以及試作部分動畫	
8/14	10	【動畫作品分享】 回顧作品並讓同學們發表心得	

九、活動名稱：智高綠能積木創玩營

- 授課老師：外聘教師
- 課程簡介：探索綠色能源的積木世界，了解氣壓和水壓如何使設備發揮作用並結合馬達賦予作品動力，讓孩子了解生活中許多工具和機械其中蘊含的各種科學原理，共同在玩樂中啟發學生的 STEAM 潛能，開啟科學視野。
- 課程媒材：智高積木教具套組
- 課程目標：探索綠色能源的積木世界，了解氣壓和水壓如何使設備發揮作用並結合馬達賦予作品動力，讓孩子了解生活中許多工具和機械其中蘊含的各種科學原理，共同在玩樂中啟發學生的 STEAM 潛能，開啟科學視野。
- 開課年級：1-3 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/3	1	天平+壓壓車 (槓桿原理與牛頓第三運動定律)	
8/4	2	投石器+平衡蜻蜓 (槓桿原理、重心與支點)	
8/5	3	軌道車+打印機 (牛頓第一運動定律、連桿機構)	
8/6	4	攪拌器+吊車 (齒輪傳動系統、滑輪組)	
8/7	5	賽車+釣竿 (馬達應用+簡單機械)	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/10	6	水循環+水槍 (水循環與氣壓水壓系統)	
8/11	7	起重機+螺旋飛機 (鍊條與鍊輪、圓周運動)	
8/12	8	研磨機+噴水車 (氣壓水動系統)	
8/13	9	貨車+挖土機 (車體機構與齒輪傳動)	
8/14	10	偵查車+摩托車 (簡單機構及牛頓第三運動定律)	

十、活動名稱:氣球大師

- 授課老師：李建明 老師
- 課程簡介：在課堂中，孩子將學習基礎造型氣球技巧，從打結、造型到組合創作，培養手部精細動作與專注力。透過一步步完成可愛的動物與角色造型，提升成就感與自信心。課程同時融入表演與展示，引導孩子勇於開口、表達與分享，讓每位孩子都能在快樂中發揮創造力，打造專屬的彩色氣球世界。
- 課程媒材：氣球/影片
- 課程目標：學習氣球充氣、基本結與各式扭轉技巧（單泡結、連續泡結、鎖結等）/能依步驟完成各類造型作品，建立造型與結構概念/提升專注力、耐心與問題解決能力/發揮創意，進行個人化造型設計/發揮創意，進行個人化造型設計/培養藝術美感與手作學習興趣
- 開課年級：1-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/3	1	認識氣球種類與打氣筒使用方式 氣球基本知識與安全 練習單條氣球的各式造型入門 猴子	
8/4	2	練習單條氣球的各式造型入門 變色棒棒糖 練習單條氣球的各式造型入門 長頸鹿	
8/5	3	練習單條氣球的各式造型入門 釣竿、魚 練習單條氣球的各式造型入門 鸚鵡	
8/6	4	練習單條氣球的各式造型入門 老鼠 練習單條氣球的各式造型入門 美樂蒂	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
8/7	5	練習單條氣球的各式造型入門 南瓜 練習單條氣球的各式造型入門 小獅子	
8/10	6	進階單條造型氣球製作 馬 進階單條造型氣球製作 史努比	
8/11	7	進階單條造型氣球製作 貴賓狗 進階單條造型氣球製作 小熊	
8/12	8	進階單條造型氣球製作 盾牌 進階造型氣球製作 水中生態	
8/13	9	進階造型氣球製作 飛機 進階單條造型氣球製作 蝴蝶	
8/14	10	進階造型氣球製作 水中生態 進階造型氣球製作 冰淇淋	