

臺北市大安區幸安國小 115 年暑假夏令營活動介紹(第二梯次)

一、活動名稱：足球夏令營

- 授課老師：高凱恩 教練
- 課程簡介：培養小朋友對足球產生濃厚興趣,並提升四肢協調發展
- 課程媒材：足球/足球影片(雨天)
- 課程目標：讓學生學會注重團隊合作以及可提升全面身體素質的運動，唯有同時兼顧速度、腳法和力量，才能在足球場上有更多持球的機會，並且讓學生有更多團體間相互分組對抗熟悉團隊合作達成共同目標向上的機會。
- 開課年級：1~6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/20	1	基本動作的運用 1. 認識腳底 2. 球感訓練 3. 腳底拉球	
7/21	2	基本動作的運用 1 認識腳背 2. 球感訓練 3. 直線折返帶球	
7/22	3	基本動作的運用 1 認識內外側 2. 球感訓練 3. S 型帶球	
7/23	4	基本動作的運用 1 球感訓練 2. 對抗型帶球 3. 規則講解	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/25	5	個人腳法的展現 1. 一對一盤帶球 2. 一對一對抗	
7/27	6	隊友間的默契配合 1. 腳底停球方式 2. 與隊友行進間傳控球	
7/28	7	模擬比賽展現團隊配合 1. 空中停球方式 2. 二對一對抗 3. 三對一對抗	
7/29	8	模擬比賽展現團隊配合 1. 講述規則 2. 二對二對抗 3. 三對二對抗	
7/30	9	小組間展示所學成果 五對五小型比賽	
7/31	10	小組間展示所學成果 五對五小型比賽	

二、活動名稱：扯鈴夏令營

- 授課老師：陳芊蓁 老師
- 課程簡介：傳承民俗技藝、發揚中華文化，本課程介紹扯鈴構造與技巧，培養手眼協調、專注與創意，並結合多元道具體驗，提升學習趣味與表演表現力。
- 課程媒材：扯鈴、鈴棍
 需自備培鈴或於開課當天向教練代購培鈴\$550-\$1100，分單培、三培、磁浮鈴
- 課程目標：扯鈴基本構造認識、完成 15~20 招式，訓練手眼協調、耐心及邏輯思考、觀察的能力。
- 開課年級：1-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/20	1	<ul style="list-style-type: none"> ● 課程介紹、上課默契訂定。 ● 初階:起鈴、調鈴控鈴、疊棉被、狗急跳牆 ● 進階:揸書包系列變化 1~3 	 
7/21	2	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:單離手、金蟬脫殼、大衛魔術 ● 進階:揸書包系列變化 4~6 	 
7/22	3	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:鳳凰離手、十字架、天女散花 ● 進階:背後帶系列變化 ● 道具體驗：長繩 	 
7/23	4	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:提燈籠、地球自轉、愛心結網 ● 進階:繞腳系列變化 	 

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/24	5	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:提燈籠、地球自轉、愛心結網 ● 進階:繞腳系列變化 	 
7/27	6	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:抬頭望月、小輪迴、大輪迴 ● 進階:拋鈴系列變化 	 
7/28	7	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:上下運鈴、仰觀星斗、左右開弓 ● 進階:直立鈴、雙鈴 	 
7/29	8	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:迴旋運鈴、關渡大橋、過河拆橋 ● 進階:直立鈴、雙鈴 ● 道具體驗：單頭鈴 	 
7/30	9	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:金雞上架、八字甩 ● 進階:直立鈴、雙鈴 	 
7/31	10	<ul style="list-style-type: none"> ● 初階:東京鐵塔、鑽石結網 ● 進階:直立鈴、雙鈴 ● 道具體驗：呼拉圈 	 

三、活動名稱：桌球夏令營

- 授課老師：王仁良教練、許力仁教練/王義甫教練
- 課程簡介：安全舒適的室內球類，不受氣候環境影響訓練，只需桌球拍. 桌球，輕巧運動傷害低此項運動需動腦，反應及手眼協調能力，充分達到運動鍛鍊，小學小肌肉發展為優，更由於專注度的需求，達到視力保健課程方面，分為平衡. 反應. 基本動作. 旋轉，故變化性大教學方式擺脫傳統式苦練基本功，以團康趣味闖關的遊戲帶入，初學門檻簡易，活潑有趣
- 課程媒材：桌球/球拍（需自備球拍）
- 課程目標：培養孩子的身體協調性、節奏感與自信表達能力。
- 開課年級：1-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/20	1	認識桌球：球具介紹，握拍，反手平衡對抗，子彈打兵	
7/21	2	反手擊球：反手動作講解， 反手擊球的連續對打 分組對抗：投籃，反手對抗魔王站	
7/22	3	正手擊球：正手動作講解，揮空拍 初步了解正手動作結構 誰是神射手：正手上桌	
7/23	4	比賽講解，發球說明 正反手銜接：正反手拍的銜接技巧 楚漢相爭：兩隊比賽對抗	
7/24	5	基礎動作檢測：發球，反手，正手，正反手 攻城堡 循環戰	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/27	6	認識桌球：球具介紹，握拍，反手 製造弧線：對推來回，反拍接力	
7/28	7	反手擊球：反手動作講解，反手擊球的連續 與線路 線路規劃：目標線路擊打，反手兩點跑位	
7/29	8	正手擊球： 正手動作講解，揮拍了解正手動作結構 速度力量挑戰： 進台正手快攻球 中遠台發力	
7/30	9	比賽講解，發球說明 正反手銜接：正反手拍的銜接技巧 左右橫移，太極正反手轉換	
7/31	10	結訓成果發表 基礎動作檢測：發球，反手，正手，正反手 單雙打循環賽練習 分組排點對抗賽練習 結訓合影+檢測頒獎	

四、活動名稱：兒童霹靂舞夏令營

- 授課老師：劉承德 老師
- 課程簡介：專為兒童設計的霹靂舞（Breaking）暑期體驗營，透過循序漸進的教學方式，讓孩子在輕鬆的氛圍中認識街舞文化與身體律動。包含基礎律動（Top Rock）、地板動作（Footwork）、定格（Freeze）與簡單動作串接，並搭配音樂節奏訓練與自由發揮練習
- 課程目標：培養孩子的身體協調性、節奏感與自信表達能力。
- 開課年級：1-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/20	1	課程介紹＋安全觀念 基礎律動（Bounce / Rock） Top Rock 入門 簡單 Freestyle 體驗	
7/21	2	律動複習＋節奏感練習 Top Rock 變化 Footwork 入門（6-step） 小組練習	
7/22	3	Footwork 基礎強化 手腳協調練習 簡單 Freeze（定格）入門 動作串接練習	
7/23	4	Top Rock＋Footwork 串接 Freeze 穩定度練習 音樂拍點應用 Freestyle 引導	
7/24	5	本週動作總複習 小組排練 基礎 Battle 體驗	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/27	6	動作複習＋流暢度提升 Footwork 變化 Freeze 進階（簡單轉換） 短組合練習	
7/28	7	Power 基礎觀念（安全版） 地板動作控制 Top Rock 風格練習 Freestyle 引導	
7/29	8	動作串接與過渡 個人風格探索 小組合作練習 音樂應用	
7/30	9	組合熟練與變化 Battle 練習（互動式） 團隊合作遊戲 自由練習時間	
7/31	10	全週動作輕鬆複習 Breaking 遊戲（節奏／反應） Cypher（自由進圈跳） 課程回顧	

五、活動名稱：腦力大作戰—桌遊棋藝班

- 授課老師：曾嘉信 老師
- 課程簡介：在漫長的暑假帶領孩子接觸各式棋類遊戲，引領孩子借棋藝養成靜心思考每一步的好習慣，進而訓練孩子的耐心與專注力。同時，搭配熱鬧有趣的桌上遊戲，發掘孩子記憶力、觀察力、反應力及計算力等各項特質。
- 課程媒材：桌遊組
- 課程目標：結合桌遊與棋藝，讓小朋友度過兼具歡樂與益智的暑假。
- 開課年級：1-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/20	1	數字戰爭 ：玩家必須合作將手牌依序填入四個牌堆，雖然規則簡單，但在不能透露具體數字的限制下，極度考驗默契與邏輯。 孔明棋 ：單人益智棋，透過跳吃方式移除棋子，目標僅留一子於中央。	
7/21	2	出包魔法師 ：玩家看得到別人的法術卻看不見自己的，必須透過邏輯推理與觀察對手反應，猜測並施放正確咒語來擊敗敵方。 動物棋 ：模擬動物捕食規則，強弱分明，目標吃掉對方獅或進入獸穴。	
7/22	3	跳跳棋 ：經典的位移棋盤遊戲，利用自己或對手的棋子當「跳板」連跳前進，目標是搶先將所有棋子移入對面的陣地。 英國跳棋 ：在 8x8 棋盤斜走跳吃，升王後可前後移動，重視進攻與防守。	
7/23	4	小小村莊 ：輕量級的工放置遊戲，玩家在領地上建造建築並採集資源，需精準計算工人的位置，以發揮資源生產的最大效益。 黑白棋 ：又稱翻轉棋，透過夾擊翻轉對方棋子，最後以多數決勝。	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/24	5	<p>卡卡頌：拼放地形板塊建構城市、道路與農田，派出隨從得分，策略與運氣兼具的經典拼圖桌遊。</p> <p>葡萄棋：以連線方式爭取連成一串「葡萄」，考驗佈局與連線策略。</p>	
7/27	6	<p>髒小豬：充滿歡樂的卡牌遊戲，玩家目標是將自己的小豬弄髒，並利用雨水或蓋豬圈等手段，防止小豬被別人洗乾淨。</p> <p>葡萄棋：以連線方式爭取連成一串「葡萄」，考驗佈局與連線策略。</p>	
7/28	7	<p>骰子街：輕快的建設遊戲，透過擲骰獲取金幣，並購買不同功能建築。玩家需決定要走保守穩定流派，還是高風險高回報路線。</p> <p>版塊棋：版塊棋為集積木、拼圖、智慧盤、圍棋等多項遊戲之特性於一身的教具，有多項智力啟發功能。</p>	
7/29	8	<p>鐵道大亨：經典的地圖運輸遊戲，玩家收集不同顏色的火車卡，規劃並佔領各城市間的路線，完成秘密任務以獲得最高積分。</p> <p>陸軍棋：模擬軍隊作戰，棋子代表階級與地雷，須推理敵方布局奪旗獲勝。</p>	
7/30	9	<p>超級犀牛：考驗平衡的疊塔遊戲。玩家依序搭建牆壁、屋頂並移動犀牛，樓層愈高愈晃，弄塌大樓即落敗，過程緊張刺激。</p> <p>西瓜棋：台灣民間棋戲，棋盤如西瓜形雙方輪流移動棋子以圍困對手。</p>	
7/31	10	<p>拉密：有「德國麻將」之稱，玩家需將手牌組合成連號或同號排列。靈魂在於可以拆解並重組場上已有的牌組，極具挑戰性。</p> <p>暗棋：源自中國象棋，以覆蓋棋面隨機翻子對戰，講求運氣與推理並重。</p>	

六、活動名稱：美術-暢遊義式國度

- 授課老師：外聘老師
- 課程簡介：由義大利美術文化切入主題，讓孩子們有帶入感的方式參與文藝復興時期的藝術與歷史，並從課程裡獲得信心與更多藝術小知識~
- 課程媒材：水彩，壓克力顏料，廣告顏料，複合媒材
- 課程目標：完成作品並且了解義大利文藝復興時期的歷史與藝術表達，在課堂過程中希望學生對於義大利美術文化有一定的了解與興趣。
- 開課年級：1-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/20	1	認識荷蘭地理、人文風景（風車、鬱金香、運河）拼貼創作：立體風車與鬱金香田野場景	
7/21	2	認識義大利古羅馬時期的經典建築與石柱比例，使用石塑黏土捏塑出優雅的柱頭裝飾與線條，完成一個既實用又具備古典美感的立體石柱筆筒創作。	
7/23	3	認識義大利大師達文西的經典名畫《蒙娜麗莎》，使用廣告顏料與蠟筆進行翻玩，發揮想像力將名畫結合現代生活場景，完成一幅充滿幽默感與個人特色的創意畫作。	
7/23	4	認識義大利大師達文西的經典名畫《蒙娜麗莎》，使用廣告顏料與蠟筆進行翻玩，發揮想像力將名畫結合現代生活場景，完成一幅充滿幽默感與個人特色的創意畫作。	
7/24	5	認識義大利傳承千年的馬賽克鑲嵌藝術，使用彩色石塊或玻璃珠拼貼杯墊，學習色彩排列與幾何構成，完成一件兼具古典質感與生活實用性的馬賽克藝術作品。	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/27	6	認識義大利威尼斯面具節的由來，使用金色壓克力顏料與華麗羽毛進行裝飾，完成一個充滿神祕色彩與個人風格的嘉年華面具。	
7/28	7	認識義大利享譽全球的賽車設計與跑車文化，使用廣告顏料搭配版畫印製技巧，練習規律排列與色彩重疊，創作出超酷的法拉利經典賽車圖案。	
7/29	8	認識義大利米蘭的時尚藝術，使用剪紙、花邊紙與複合媒材進行拼貼設計，像設計師一樣為模特兒打造優雅又高級的白色禮服作品。	
7/30	9	認識義大利著名的特雷維噴泉（許願池）與雕塑藝術，使用水彩練習單色深淺變化，學習捕捉水的動態與建築光影，畫出充滿異國氛圍的古蹟風景。	
7/31	10	認識義大利著名的特雷維噴泉（許願池）與雕塑藝術，使用水彩練習單色深淺變化，學習捕捉水的動態與建築光影，畫出充滿異國氛圍的古蹟風景。	

七、活動名稱：科學-光電風暴大亂鬥

- 授課老師：李昕維 老師
- 課程簡介：這個暑假利用電路知識製作發光裝置，也能發出警報聲/廣播等，還有一支屬於自己的科學光劍！平常看不見的空氣竟然能變成超酷的科學小玩具（空氣砲、幽浮飛碟、氣墊船），跟著老師一同參與驚喜與歡笑的科學探險！
- 課程媒材：上課教材/圖卡/實驗/講義等，請學生動手操作思考
- 課程目標：讓孩子從快樂中學習，並從學習中獲得樂趣；傳遞正確的科學知識、科學方法及科學態度；培養如何獲得知識及運用知識的能力。
- 開課年級：1- 6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/20	1	「電」是我們每天生活中不可或缺的一種能源，到底什麼是電？電是由誰發明的？認識電的歷史，並從靜電實驗中了解摩擦也能產生電。再來運用家裡常見的燈泡及日光燈管來說明發光原理的不同，簡單了解電路並熟悉電子積木。	
7/21	2	介紹電池的串聯和並聯，從生活中了解串、並聯的不同。最後講解電力飛碟能夠飛上天的原因以及理論。說明基本的「電量單位」及「電荷的特性」。靜電有相吸和互斥的特性，藉由氣球的互斥實驗來證明。本堂課亦將藉由電子積木，展現各式不同的結果給小朋友觀察並學習。	
7/22	3	以電的導性來說，能夠讓電流順利通過的稱為「導體」，隨著科技的發展有了半導體的出現，日常生活中有哪些東西是容易導電的，由實驗中認識「導體」、「半導體」與「絕緣體」。	
7/23	4	整合「電量」、「電壓」、「電流」、「電阻」等綜合性觀念，說明何謂電阻以及它與電壓、電流之間的關係與影響，不同材質的電阻對阻礙電子的流動又有何差異呢？運用了前幾堂的電路概念組合成簡易的紅、黃、綠燈，模擬交通號誌燈增添了課程的趣味，藉著趣味學習啟發孩子的創造力，設計一個屬於自己的「創意電力公司」，成為一個知識與創意兼備的電力科學家。	
7/24	5	製作一隻屬於自己的電子小蟲，並將前幾堂課的電路知識學以致用。小蟲會因為旋轉的關係，重心不斷地改變而震動，一同來設計自己的機械昆蟲。學習聲光之間的搭配，透過光顏色的轉換，製造燈光效果，實際操作電路小玩具，一起揮舞光劍吧！	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/27	6	<p>瞭解「風的形成」、「風力分級」和「風的種類」等基本知識。同時運用學到的知識和特性來製作一台屬於自己又快又漂亮的「風帆車」。課程中將學會改變風向、風力、風帆形狀、角度等方式來加快車速，一起來打贏一場漂亮的「風帆車之戰」。</p>	
7/28	7	<p>我們將帶領孩子製作不同材質、形狀、風速的風砲，透過競賽強化學習動機和學會如何探討科學變因。透過這樣的競賽活動，建構孩子探索力、邏輯力、創造力、人際互動等多元的智能。</p> <p>廣泛認識風能的運用，並瞭解人類如何將風能轉換成「風力發電」的技術過程，這樣的轉換又對人類日常生活中帶來什麼樣影響呢？</p>	
7/29	8	<p>藉由實驗了解空氣具有重量、有體積，並且以實驗印證空氣的力量以及大氣壓力存在我們四周。進一步由實驗瞭解燃燒會用掉一部分的空氣，初步認識空氣的成份和「氧氣」的助燃性質。</p> <p>以氣球做為漂浮動力來源，製作一艘悠浮飛碟，並競速起跑，行駛距離較遠者為優勝。建立的科學與科技素養包括：過程技能、科學與技術認知、科學本質、科學態度、科學應用、設計與製作能力。</p>	
7/30	9	<p>運用馬達轉動風扇所產生的風，以及密閉的塑膠氣墊，形成反作用力漂浮，製作出精美的氣墊船。課程原理包括：運動與力、機械應用、創意與製作等自然科技應用領域的應備知識。</p> <p>除了測試氣墊船及進行趣味大競賽之外，進一步深入探究空氣的進階原理，包括：力的運用、空氣流動的現象，並由實驗操作了解氣體的熱脹冷縮，以及冷、熱空氣對流的原理。</p>	
7/31	10	<p>從食、衣、住、行、娛樂等各面向角度，以遊戲、實驗、活動等方式，瞭解日常生活中各種與空氣相關的應用，深切瞭解空氣的威力，和存在的重要性。</p> <p>課程統整用引導的方法，來複習這學習所有的科學課程，現在正是收穫與榮耀的時刻，和一起奮鬥的夥伴完成這最後一步吧！</p>	

八、活動名稱：Scratch 小小遊戲設計師

- 授課老師：吳宇凱 老師
- 課程簡介：每堂課帶小朋友用 Scratch 做一個好玩的遊戲，從遊戲專案實作中學習基本的程式概念並強化邏輯思考，同時鼓勵小朋友發揮想像力讓遊戲更好玩。最重要的是，啟發孩子對程式的興趣！
- 課程媒材：自編遊戲課程教材與簡報+每生一台 IPAD(工作室提供)
- 課程目標：熟悉 Scratch 介面操作/瞭解遊戲製作的流程、架構及所需素材/認識基本的程式概念（座標、角度、迴圈、判斷式）
- 開課年級：2-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/20	1	<p>【入門應用：座標狙擊手】 在第一堂的入門應用互動課程中，學會利用座標來控制準心，帥氣的擊中敵人吧！</p> <p>【遊戲製作：跳跳鳥】 理解並運用迴圈來讓鳥兒持續飛行並躲過障礙物，看誰可以飛最久？</p>	
7/21	2	<p>【遊戲製作：變形迷宮】 不會動的迷宮太簡單了，那就利用座標、廣播、顏色偵測來建立會變形的迷宮吧！</p> <p>【遊戲製作：羅賓貓】 利用分身讓叢林不斷出現氣球，搭配廣播讓羅賓貓移動射箭，挑戰成為神射手吧！</p>	
7/22	3	<p>【遊戲製作：烤糰子】 在面對山中美景的露台上，烤網跟用具都已經幫你準備好了，運用偵測、廣播訊息等功能，製作一盤美味可口的糰子吧！</p> <p>【遊戲製作：馬力歐（二）】 什麼？你以為闖完關了嗎？還有被迴圈、廣播所控制的火球以及岩漿等著你呢！</p>	
7/23	4	<p>【遊戲製作：小精靈】 製作過程中，使用廣播、分身來控制小精靈在遊戲中吃光所有東西。</p> <p>【遊戲製作：美食守護者】 美味甜點才剛上桌，四周馬上就有蒼蠅要飛過來了！運用偵測、判別式及自製蒼蠅拍，保護好餐桌上的美食不被污染</p>	
7/24	5	<p>【遊戲製作：熊熊向前衝】 除了熊熊外，也要透過對於分身、廣播、座標的了解製作迎面而來的樹、禮物盒。</p> <p>【期中複習：初階回顧與進階應用】 複習目前所學的程式相關觀念，以簡單的方式來學習變數及其他進階概念。</p>	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/27	6	<p>【遊戲製作：對對碰】 利用變數、清單及判別式等觀念製作對對碰遊戲，並設計自己所喜歡的圖樣</p> <p>【遊戲製作：礦工探險】 活用於程式中的畫筆、變數等觀念，來協助礦工在礦坑中挖到最大的金礦及鑽石吧</p>	 
7/28	7	<p>【遊戲製作：是誰沒戴口罩】 運用變數來讓角色隨機移動，並運用偵測、判別式等功能來找到沒戴口罩的人</p> <p>【遊戲製作：坦克大戰（一）】 運用偵測、變數、判別式、迴圈等多種觀念建立一台可以擊敗敵人的坦克車，並學會靈活操控</p>	 
7/29	8	<p>【遊戲製作：心臟病】 將經典卡牌遊戲心臟病搬到 Scratch 上，運用函式、清單及變數的搭配，製作出一款可以跟同學一起玩的兩人版卡牌遊戲</p> <p>【遊戲製作：坦克大戰（二）】 運用變數、函式積木等程式觀念，強化敵人戰鬥力，建立不同等級及難度的關卡</p>	 
7/30	9	<p>【遊戲製作：武士對決（一）】 運用程式製作出一款擁有多種技能的對打遊戲，並擊敗所有的敵人！</p> <p>【遊戲製作：田園日常】 將變數觀念使用在個別田地，判斷作物種子後，做出會隨著時間有各種造型長大的作物，體驗一直種田收割，收穫越來越多的樂趣吧！</p>	 
7/31	10	<p>【遊戲製作：武士對決（二）】 在掌握了基本的格鬥技巧之後，繼續運用變數及判別式設計出大招，並再次重回戰場！</p> <p>【期末總複習】 將整學期以來所學的程式觀念再次透過 Kahoot! 及遊戲熟悉一遍、並將內含遊戲程式檔案的 USB 帶回家！</p>	 

九、活動名稱:羊毛氈好好玩

- 授課老師：莫祥宜 老師
- 課程簡介：利用羊毛軟雕塑的特性，利用羊毛氈專用戳針，製作出各種不同得作品，將羊毛氈製品融入生活，可以是食物、可愛動物、零錢包，做成吊飾或鑰匙圈及桌上擺飾，增添生活樂趣。
- 課程媒材：羊毛
- 課程目標：透過羊毛氈雕塑的過程中，培養觀察力、專注力、耐力，以及立體雕塑能力，並獨力完成作品。
- 開課年級：4-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖其他備註
7/20	1	<p>【冰淇淋甜筒】難易度★☆☆</p> <p>將羊毛捲成圓柱體，利用戳針以 45 度角入針，戳刺成半圓形，再將半圓形冰淇淋接合於甜筒配件，可淋上仿真果醬，再裝吊飾即可完成。</p>	
7/21	2	<p>【荷包蛋】難易度★☆☆</p> <p>羊毛平鋪，依照版型先戳刺出蛋白輪廓，再取出蛋黃色羊毛捲成圓形後壓在想要的位置，像中心點繞圓戳刺，做出立體半圓形，再加上蛋黃的反光顏色，最後戳刺邊緣烤色即可，可裝上磁鐵或髮夾配件</p>	
7/22	3	<p>【紅豆麵包】難易度★★☆☆</p> <p>用基底毛捲成圓柱體，戳針往中心畫圓的方式戳刺半圓體。鋪上烤色的毛片由底部邊緣戳刺固定後，淺戳刺畫圓戳出烤色，底部一樣鋪烤色，加深一圈深烤色，麵包頂部黏上仿針黑芝麻，可選擇戳出咬一口。裝上吊飾即可。</p>	
7/23	4	<p>【御飯糰】難易度★★☆☆</p> <p>將基底毛摺成三角形(有厚度)，三邊皆戳平整，尖端戳出尖角，在鋪上捲捲毛作成飯粒感，用黑色羊毛戳成條狀鋪上去繞半圈，戳刺固定，裝上眼睛戳嘴巴後再刷上腮紅，加上吊飾即可</p>	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖其他備註
7/25	5	<p>【花園鰻盆栽】難易度★★★☆☆</p> <p>毛根繞上羊毛捲成長圓柱體，加上配色羊毛，繞一圈戳刺。取基底毛捲成較粗圓柱體，要跟小盆栽比對大小要能塞得進去。表面鋪上草皮顏色，將花園鰻插入盆栽內，戳刺固定即可。可以當成針插。</p>	
7/27	6	<p>【法蘭奇甜甜圈】難易度★★☆☆☆</p> <p>利用吸管繞羊毛固定，平均戳刺約三分鐘後將吸管取出來，內圈往外戳刺氈化成型。再插入吸管，利用戳針戳刺圓弧繞圈戳刺出紋路凹痕，兩面都要。最後可以加上巧克力抹醬，再裝入吊飾。</p>	
7/28	7	<p>【可愛筆套】難易度★★☆☆☆</p> <p>將紅色羊毛戳成水滴狀與圓柱狀，將兩個戳刺結合。圓柱狀要套上吸管戳刺〔中間要留洞〕，再戳刺眼睛。戳出綠色葉子備用，頭頂用紅色羊毛捲再毛跟上再接河道頭頂，再加上葉子，也可以是花朵。</p>	
7/29	8	<p>【柴犬胸針】難易度★★★☆☆</p> <p>不織布上依照版型戳上基底毛，中心捲成圓形後戳在正中間，加上柴犬毛色，依照其紋路分布戳刺。戳上耳朵(比對講義上的實際大小)</p>	
7/30	9	<p>接續上節課，先裝上眼睛及鼻子，戳上嘴巴黑線，若要作吐舌，可用粉紅色羊毛戳刺U型再加在嘴巴中間。裝上胸針。</p> <p>【菠蘿麵包伸縮證件套夾】取基底毛捲成圓柱體，戳刺半圓形直徑約6公分。</p>	
7/31	10	<p>【菠蘿麵包】難易度★★★☆☆</p> <p>接續上節課，鋪上菠蘿麵包烤色毛片，淺戳底部刺固定就好，戳刺菠蘿麵包紋路刻痕，並加深色烤色作出差異。底部一圈烤色。黏上伸縮證件套夾即可</p>	

十、活動名稱:氣球大師

- 授課老師：李建明 老師
- 課程簡介：在課堂中，孩子將學習基礎造型氣球技巧，從打結、造型到組合創作，培養手部精細動作與專注力。透過一步步完成可愛的動物與角色造型，提升成就感與自信心。課程同時融入表演與展示，引導孩子勇於開口、表達與分享，讓每位孩子都能在快樂中發揮創造力，打造專屬的彩色氣球世界。
- 課程媒材：氣球/影片
- 課程目標：學習氣球充氣、基本結與各式扭轉技巧（單泡結、連續泡結、鎖結等）/能依步驟完成各類造型作品，建立造型與結構概念/提升專注力、耐心與問題解決能力/發揮創意，進行個人化造型設計/發揮創意，進行個人化造型設計/培養藝術美感與手作學習興趣
- 開課年級：1-6 年級
- 課程內容(課程內容會依實際上課狀況稍作調整)

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/20	1	認識氣球種類與打氣筒使用方式 氣球基本知識與安全 練習單條氣球的各式造型入門 猴子	
7/21	2	練習單條氣球的各式造型入門 變色棒棒糖 練習單條氣球的各式造型入門 長頸鹿	
7/22	3	練習單條氣球的各式造型入門 釣竿、魚 練習單條氣球的各式造型入門 鸚鵡	
7/23	4	練習單條氣球的各式造型入門 老鼠 練習單條氣球的各式造型入門 美樂蒂	

日期	日數	授課內容簡述	作品示意圖／其他備註
7/24	5	練習單條氣球的各式造型入門 南瓜 練習單條氣球的各式造型入門 小獅子	 
7/27	6	進階單條造型氣球製作 馬 進階單條造型氣球製作 史努比	 
7/28	7	進階單條造型氣球製作 貴賓狗 進階單條造型氣球製作 小熊	 
7/29	8	進階單條造型氣球製作 盾牌 進階造型氣球製作 水中生態	 
7/30	9	進階造型氣球製作 飛機 進階單條造型氣球製作 蝴蝶	 
7/31	10	進階造型氣球製作 水中生態 進階造型氣球製作 冰淇淋	 