

# 臺北市114年度中小學資通訊應用大賽智組型機器人 補充規則

## 一、公開挑戰及任務闖關賽賽程及報到時間

	上午	下午	下午
<b>5 月 23 日</b> <b>(週五)</b> <b>(3F)</b>	任務闖關賽初賽 國小組 08：40-08：50	公開挑戰賽初賽 國中組 13：00-13：10	公開挑戰賽初賽 高中組 15：40-15：50
<b>5 月 24 日</b> <b>(週六)</b> <b>(3F)</b>	公開挑戰賽初賽 國小組 08：40-08：50	任務闖關賽決賽 國小、國中及高中 13：30-13：45	決賽賽程及名單 18:00 後公告
<b>5 月 25 日</b> <b>(週日)</b>	創意賽決賽攤位布置 09：40-09：50 報到 (1F)	創意賽決賽 13：10 頒獎典禮 (1F) 16：30	

二、報到後會統一宣布清場時間，請領隊或指導教師配合離場。比賽地點無看台，故未能開放家長及領隊入場，將另外設置家長及領隊休息室。

## 三、有關公開挑戰賽規則：

- (一) 有關抵達色卡的定義，機器人正投影須遮蓋住色卡的二分之一面積，且有明顯停留供裁判判定者。
- (二) 路障位置於第 1 回合測試時間開始前，即會由裁判團統一宣布。
- (三) S 型曲線圖之左右 2 側乒乓球距離，最窄寬度約為 21.5cm。
- (四) 機器人經過路障時，碰觸該路障且將路障推移至地圖上的圓圈外，則視為機器人派送失敗。
- (五) 本競賽盡量維持競賽任務場地之平整，在 3mm 範圍內之高低差，視為可容許之誤差。

## 四、有關任務闖關賽規則：

- (一) 參賽機器人可於比賽前組裝完成。
- (二) 遙控機器人的遙控器，可使用 1 臺遙控器、手機或平板進行操控。須於報到前將 Sim 卡取出，且於進入比賽場地檢錄時由工作人員再次確認，若於競賽期間被發現者，以失格論。
- (三) 遙控機器人的起始位置於第 1 回合測試時間開始前，即會由裁判團統一宣布。
- (四) 智組型機器人必須進入 F 區進行數字辨識時，可超過 T 型軌跡線，近距離辨識相框內數字，然辨識完成後仍須回至 F 區之黑線上循跡繼續前進。
- (五) 智組型機器人於 G1 區取得目標礦石的認定，是指拿到自己身上者得 200 分，將礦石撥離移出瓶蓋底座不予計分。
- (六) 智組型機器人於塔爾西斯火山區(K 區)無須循跡，但是機器人本體的正投影必須完全進入塔爾西斯火山區的最上層，否則視為未通過此任務區塊，該回合比賽必須終止。智組型機器人下火山區進入 L 區後，應於行進距離 L 區寬度二分之一前回到黑線上循跡繼續前進。
- (七) 競賽過程中，遙控機器人與智組型機器人發生碰觸將予以扣分，每次碰觸扣 200 分。